

# Modalità Avanzata

## Virtual Robotics Toolkit



### Ricapitolando

Se non ha ancora installato VRT o hai bisogno di aiuto per aprire il tuo primo progetto, leggi le nostre guide “Come Installare” e “Aprire un Progetto”.

### Passare alla modalità avanzata

Puoi accedere alla modalità avanzata premendo il tasto F12 (Mac: fn + F12) sulla tua tastiera. Una volta premuti, ti sarà possibile vedere una toolbar più larga nella parte alta del tuo schermo. Ora hai accesso al pieno potenziale di Virtual Robotics Toolkit! Per tornare nella modalità semplice è necessario premere ancora il tasto F12

### Toolbar

Nella modalità avanzata ci sono più funzionalità disponibili sulla Toolbar. Questa è chiamata Toolbar Avanzata. Poiché ci sono più funzionalità e cose da sapere per utilizzare la Toolbar Avanzata, ti suggeriamo di leggere le nostre documentazioni disponibili sul nostro sito web.



### Importare un Robot personalizzato

Virtual Robotics Toolkit funziona simultaneamente con l’ambiente di sviluppo LEGO MINDSTORMS EV3, LEGO Digital Designer (LDD), LDraw, ed altri. Con questi Tool puoi importare il tuo robot personalizzato in VRT. Eccoti i link dei quali hai bisogno!

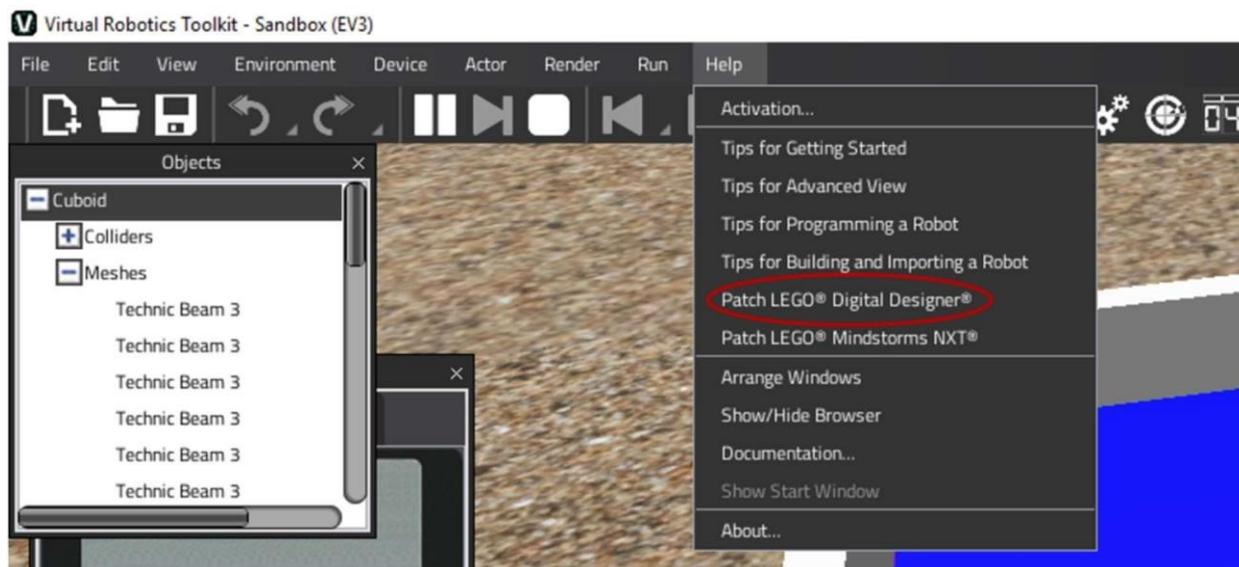
Nota: Se hai già installato LEGO MINDOSTORM EV3 non è necessario scaricarlo ancora una volta.

- LEGO MINDSTORMS EV3:  
<https://education.lego.com/en-us/downloads/mindstormsev3/software>
- LEGO Digital Designer :  
[https://cogmation.s3.amazonaws.com/downloads/setupLDD-PC4\\_3\\_11.exe](https://cogmation.s3.amazonaws.com/downloads/setupLDD-PC4_3_11.exe)
- LDraw All-in-One:  
<https://ldraw.org/downloads-2/third-party-software.html>

LEGO Digital Designer (LDD) è un programma gratuito sviluppato da LEGO. Esso ti permette di costruire oggetti digitali usando i blocchi LEGO e funziona benissimo con VRT.

LDraw All-in-One è un formato CAD per condividere modelli 3D LEGO. Il simulatore è capace di importare e di processare i file LDraw (\*.ldr) e vengono assegnati attributi fisici come il peso, il centro della massa, e le collisioni ad ogni elemento del modello.

Dopo aver installato la libreria “All-in-One”, potresti voler aggiornare LEGO Digital Designer in modo da poter esportare i modelli. Questo è possibile farlo premendo il tasto Help nel menù e selezionando “Patch LEGO Digital Designer” (Help > Patch LEGO Digital Designer).



## Importare Robot

Il processo di costruzione di un robot con un tool 3D CAD come LDD, Studio LDCad, o MLCad va oltre lo scopo di questa guida, ma ti mostreremo come importare un modello direttamente in VRT.

1. Se sei in modalità semplice, passa a quella avanzata premendo F12
2. Clicca Ambiente nella Toolbar Avanzata



3. Clicca Importa Modello
4. Seleziona il file del modello che desideri importare Nota: Il file deve essere in formato LDraw (.ldr).

[Watch us import our own custom robot into the Virtual Robotics Toolkit!](#)

## Risorse aggiuntive

[Switching to Advanced Mode](#)

[Measurement Utility Tool](#)

[Camera Controls](#)

[Adding Attachments](#)

[Mission Manager](#)

[Custom Mat Creation](#)