

Aprire un progetto

Il Virtual Robotics Toolkit



Ricapitolando

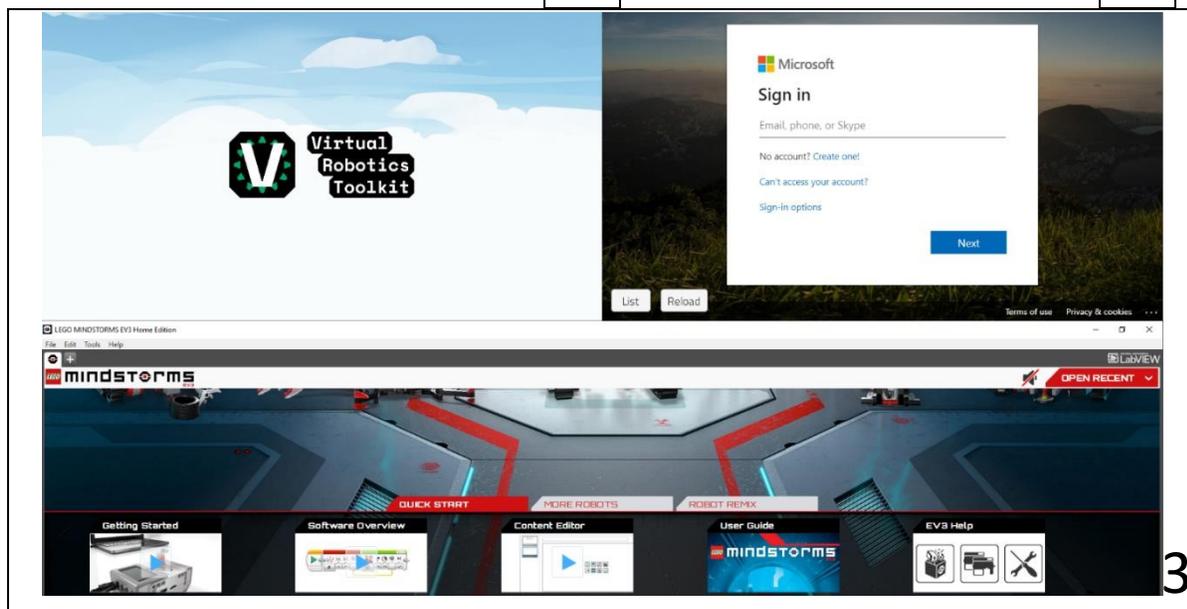
Se non avete ancora scaricato e installato il Virtual Robotics Toolkit, leggete la nostra guida “Come installare” prima di procedere.

Avviare il Simulatore

Come avrete già notato, al momento dell’avvio del simulatore, siete vedrete tre schermi: 1) La finestra del simulatore Virtual Robotics Toolkit, 2) L'ambiente di apprendimento, e 3) l'ambiente di programmazione LEGO EV3.

1

2



Per iniziare il vostro primo progetto, avrete bisogno solo della finestra di simulazione del Virtual Robotics Toolkit(1) e dell'ambiente di programmazione LEGO EV3(3). Per chiudere l'Ambiente di apprendimento(2), spostare il cursore sulla parte superiore dello schermo per rivelare la barra degli strumenti, quindi fare clic sul pulsante a due

quadratini.



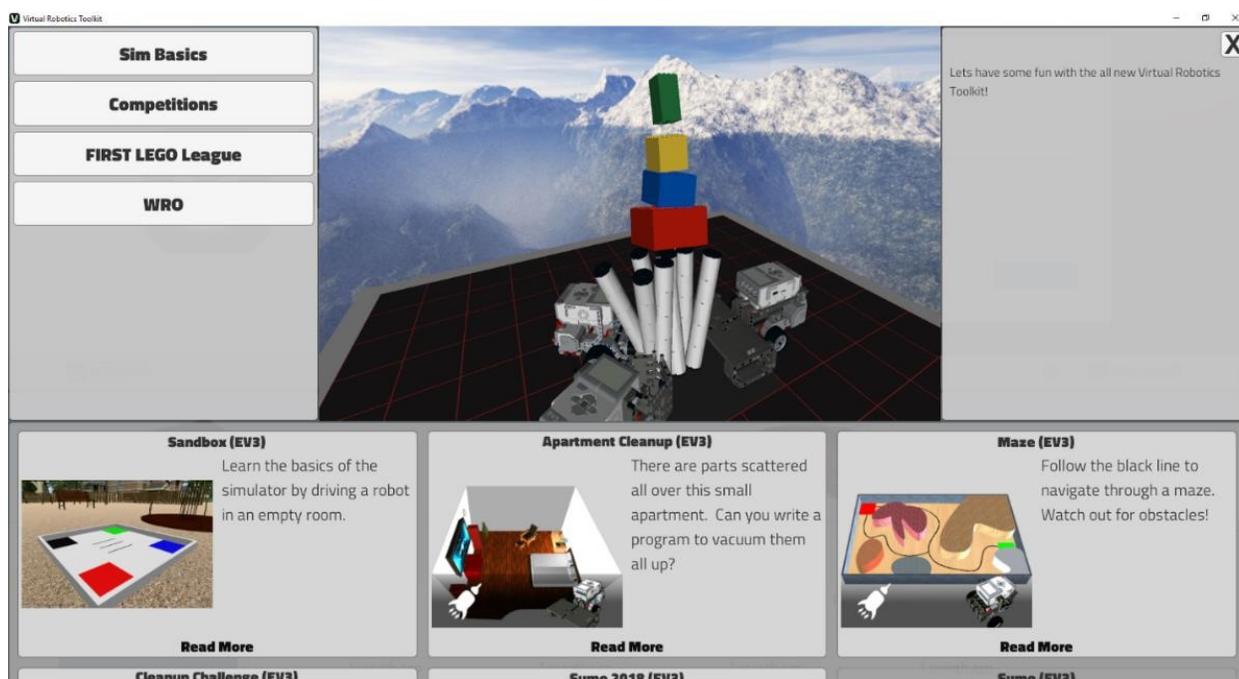
In alternativa, è possibile chiudere anche l'ambiente di apprendimento LEGO e l'ambiente di programmazione EV3. Ancora una volta, spostare il cursore sulla parte superiore dello schermo per rivelare la barra degli strumenti, quindi fare clic sul pulsante VRT per ingrandire la finestra del simulatore a tutto schermo (questo può essere fatto anche premendo F8 sulla tastiera).



Per saperne di più sulla barra degli strumenti e i suoi pulsanti, [cliccate qui!](#)

Per scegliere l'ambiente Virtuale

Dopo aver cliccato il pulsante VRT, si aprirà la finestra Getting Started, dove potrete scegliere il vostro primo progetto tra quattro categorie: 1) Sim Basics, 2) Competizioni [Coming Soon Soon], 3) FIRST LEGO League, e 4) WRO (World Robot Olympiad). Ci sono oltre 25 tappeti virtuali tra cui potrai scegliere!



1. Selezionare un ambiente virtuale
2. Quando viene richiesto, nominate il vostro progetto e cliccate su OK
3. Se hai già utilizzato il nome del progetto per un altro file, ti verrà chiesto se desiderate sovrascrivere il tuo progetto precedente. Selezionare "Sì" per continuare e rinominare il progetto o "No" per sovrascrivere il progetto precedente.

Continue or Start Over?



A project named "Sandbox (EV3)" already exists.
Would you like to Continue where you left off?
Choosing "No" will overwrite the saved project.

Yes

No

Cancel