

Punteggi

I punti vengono assegnati a TUTTI gli oggetti del compito, se toccano *completamente o parzialmente* la rispettiva area. Gli oggetti devono essere integri, ma non devono stare in piedi.

MISSIONI	Per	Totale
Missione 1 - Liberare le tartarughe in mare		
La tartaruga tocca l'AREA SPIAGGIA o MARE (max 4)	20	
Missione 2 - Stoccare i cibi per le tartarughe		
Portare i cibi ROSSI l'area di stoccaggio VERDE (max 2)	25	
Portare i cibi GIALLI nei rispettivi negozi (max 2)	10	
Quando il robot entra nel negozio per riportare un CIBO GIALLO emette un suono o fa vedere un'immagine sullo schermo del robot(max 2)	5	
Portare i cibi VERDI l'area di stoccaggio VERDE	10	
Missione 3 - Posizionare i poliziotti a guardia delle diverse aree		
Un poliziotto tocca una delle AREE stabilite (max 4)	15	
Missione 4 - Catturare i bracconieri e portarli in prigione		
Bracconiere portato in prigione (max 4)	20	
Missione 5 - Parcheggiare il robot		
Il robot tocca l'area di partenza e di arrivo (solo se sono stati ottenuti altri punti, ad eccezione dei punti bonus)	20	
Missione 6 - Raccogliere punti bonus		
Albero che non è stato spostato o danneggiato	10	
Punteggio massimo		

